

Moduł 4

Cel

Twoim zadaniem jest stworzenie quizu dopasowującego za pomocą JavaScript. Użytkownikom prezentowane są dwie kolumny elementów (np. terminów i definicji) i muszą dopasować każdy element w jednej kolumnie do odpowiadającego mu elementu w drugiej kolumnie.

wymóg

1. Napisz kod JavaScript, aby wykonać następujące czynności:
 - o Zdefiniuj macierz pytań testowych, z których każda zawiera dwie macierze reprezentujące elementy w dwóch kolumnach (np. terminy i definicje).
 - Wybierz losowo pytania z macierzy do testu.
 - Wymieszaj elementy z obu kolumn dla każdego pytania. o Wyświetl każde pytanie z elementami w dwóch kolumnach. o Pozwól użytkownikom przeciągać i upuszczać elementy z jednej kolumny, aby dopasować elementy. z drugiej kolumny.
 - o Natychmiastowe informowanie o poprawności lub niepoprawności dopasowań.
 - o Oblicz i wyświetl końcowy wynik użytkownika na końcu testu.

Instrukcje dla zawodnika:

1. Wyświetl każde pytanie i jego opcje na stronie HTML.
2. Pamiętaj o 2-godzinnym ograniczeniu czasowym. Skoncentruj się na wdrożeniu funkcjonalności. podstawie i wizualnym efekcie w określonym czasie.
3. Zapisz pliki w folderze o nazwie „XX_Javascript_Module”, gdzie XX to Twój pulpit. numer.
4. Wynikiem powinien być plik .js z kodem JavaScript.

Szczęście!