

Modul 4

Objektivní

Vaším úkolem je vytvořit kvíz s odpovídajícími položkami pomocí JavaScriptu. Uživatelům jsou zobrazeny dva sloupce s položkami (např. termíny a definice) a musí přiřadit každou položku v jednom sloupci k odpovídající položce v druhém sloupci.

požadavek

1. Napište kód JavaScript pro provedení následujících akcí:
 - o Definujte matici testových otázek, z nichž každá obsahuje dvě matice reprezentující prvky ve dvou sloupcích (např. pojmy a definice).
 - Náhodně vyberte otázku z matice pro test.
 - Pro každou otázku smíchejte položky z obou sloupců.
 - o Zobrazte každou otázku s položkami ve dvou sloupcích.
 - o Umožněte uživatelům přetahovat položky z jednoho sloupce, aby se shodovaly.
 - z druhého sloupce.
 - o Poskytněte okamžitou zpětnou vazbu o správnosti nebo nesprávnosti shod.
 - o Vypočítat a zobrazit konečné skóre uživatele na konci testu.

Pokyny pro soutěžího:

1. Zobrazte každou otázku a její možnosti na HTML stránce.
2. Nezapomeňte na dvouhodinový časový limit. Zaměřte se na implementaci funkcionality základ a vizuální výsledek v daném časovém rámci.
3. Uložte soubory do složky s názvem „XX_Javascript_Module“, kde XX je vaše plocha číslo.
4. Výsledkem by měl být soubor .js s kódem JavaScript.

Štěstí!