

Pravidlá účasti v súťaži WorldSkills Web Development

Národná etapa:
Fáza I online – 29. marca 2024

Fáza II, osobný úvod (Bukurešť) – 30. mája 2024

Súťaž WorldSkills vo vývoji webových stránok organizuje nadácia WorldSkills Romania Foundation podľa modelu súťaže, ktorý medzinárodne navrhol WorldSkills.

- Doména – Vývoj webových stránok
- Súťaž sa koná v dvoch fázach. 29. marca medzi 9:00 a 13:15 hod. online fáza. 30. mája 2024, fáza tvárou v tvár.
- Registrácia a účasť v súťaži sú bezplatné. • Súťaže sa môže zúčastniť každý stredoškola IX. – XI. ročníka s nasledujúcim profilom matematika-informatika.
- Súťaž sa koná v online formáte (I. fáza) aj v prezenčnej forme (II. fáza). • Každá fáza obsahuje 4 (štyri) výlučne praktické testy, pričom každý test trvá 60 minút.

4 testy pre online súťaž sú: - 1h - grafická úprava (Photoshop alebo iný softvér). Pracovný čas: 09:00-10:00 - 1h - implementácia HTML CSS. Pracovný čas: 10:00-11:00 - 15 min - prestávka: 11:00-11:15 - 1h - PHP (bez frameworku). Pracovný čas: 11:15-12:15 - 1h - JavaScript. Pracovný čas: 12:15-13:15

Online súťaž Po

uplynutí času vyhradeného pre každý súťažný test sa výsledok nahrá do samostatného elektronického priečinka, ktorý mu zašlú organizátori. Každý súťažiaci musí mať platný účet GMAIL. Pre každý test musí každý súťažiaci nahráť výsledok do samostatného priečinka nasledovne: - Pre prvý súťažný test dostane každý účastník témy 5 minút pred časom vyhradeným pre tento

test. Po vyriešení súťažných tém súvisiacich s týmto testom každý účastník nahrá do prideleného priečinka to, na čom pracoval najneskôr do 10:00.

Akékoľvek oneskorenie vedie k neprerokovaniu danej témy bez ohľadu na to, či bola vyriešená správne alebo nie;

- Témy pre druhý súťažný test dostane každý účastník 5 minút pred časom vyhradeným na tento test. Po vyriešení súťažných tém pre tento test každý účastník najneskôr do 11:00 nahrá prácu, na ktorej pracoval, do prideleného priečinka .

Akékoľvek oneskorenie vedie k neprerokovaniu danej témy bez ohľadu na to, či bola vyriešená správne alebo nie;

- Pre tretí súťažný test dostane každý účastník témy 5 minút pred časom vyhradeným na tento test. Po vyriešení súťažných tém súvisiacich s týmto testom každý účastník najneskôr do 12:15 nahrá svoj vypracovaný materiál do prideleného priečinka .

Akékoľvek oneskorenie vedie k neprerokovaniu danej témy bez ohľadu na to, či bola vyriešená správne alebo nie;

- Témy pre štvrtý súťažný test dostane každý účastník 5 minút pred časom vyhradeným na tento test. Po vyriešení súťažných tém súvisiacich s týmto testom každý účastník najneskôr do 13:15 nahrá prácu, na ktorej pracoval, do prideleného priečinka .

Akékoľvek oneskorenie vedie k tomu, že sa záležitosť neposudzuje, bez ohľadu na to, či bola vyriešená správne alebo nie.

Ďalšie poznámky:

- Odkaz na priečinok pridelený každému účastníkovi bude odoslaný e-mailom 28. marca. • Každý nahraný materiál je označený nasledovne: Test1_Priezvisko_Meno, Test2_Priezvisko_Meno

A tak ďalej

- Práce študentov budú vypracované podľa zadaných domácich úloh. Práce, ktoré nie sú v súlade s týmito podmienky budú automaticky zamietnuté.
- Študenti nebudú pracovať na serveri, ale budú pracovať na svojich vlastných moduloch. • Na téme dizajnu je možné pracovať v akomkoľvek softvéri, pokiaľ daný softvér dokáže používať vrstvy. Dôležitý je iba konečný formát. Dôležité je, aby sa (konečný výsledok) dal otvoriť a aby sa vo výslednom dizajne použili vrstvy.
- Predmety budú odosielané jedna po druhej (ako je uvedené vyššie), približne 5 minút pred začiatkom času vyhradeného pre každý súťažný test. **Je veľmi dôležité, aby študenti nahrali každú vyriešenú tému včas do prideleného priečinka.** Napríklad prvá téma, ktorá bude vyriešená medzi 9:00 a 10:00, bude odoslaná najneskôr do 10:00, druhá najneskôr do 11:00. Podobne aj ďalšie dve témy. Čokoľvek odoslané po tomto čase nebude brané do úvahy. Taktiež akákoľvek úprava dokumentu nahraného po uplynutí stanoveného času nebude braná do úvahy pri oprave. • V tejto fáze sa pre Javascript (pozor, NIE JAVA!!!) a PHP NEBUDÚ používať frameworky, pretože ich inštalácia v takom krátkom čase je príliš náročná, ale bude zadaný test v materinskom jazyku, ktorý je možné vykonať v stanovenom čase – 1 hodine.
- Pred samotnou súťažou majú účastníci prístup k modelovým témam podobným tým, ktoré ktoré budú udelené počas súťaží v Rumunsku v roku 2024.
- V rámci každej udalosti sa poradie zostavuje v zostupnom poradí podľa skóre získané.

Výhody •

Všetci účastníci a koordinujúci učitelia dostanú certifikáty o účasti. • Súťaž je uznaná Ministerstvom školstva Rumunska a je zaradená do Kalendára národných školských súťaží – 2024 (č. 24750/29.01.2024). Podrobnosti na: [odkaz kalendár](#).

- Súťaž sa koná podľa medzinárodných štandardov WorldSkills. • Súťažiaci, ktorí sa umiestnili na prvých 10 miestach v online fáze, sa zúčastnia prezenčnej fázy, ktorá sa bude konať v Bukurešti 30. mája 2024. • Traja najlepší v prezenčnej súťaži v máji 2024 postúpia do rumunského národného kola webového vývoja a absolvujú intenzívny tréning, aby sa mohli zúčastniť Medzinárodnej olympiády zručností ([WorldSkills Lyon, Francúzsko – september 2024](#)), a európsky ([EuroSkills Herning, Dánsko – september 2025](#)).

Intenzívna príprava na účasť na európskych a medzinárodných majstrovstvách bude zahŕňať aj týždenný tréningový kemp v zahraničí po boku národného tímu inej krajiny. Kemp sa uskutoční od júna do augusta 2024, pričom všetky náklady hradia organizátori.

Šablóny tém pre národnú, európsku a medzinárodnú fázu sú k dispozícii na tomto odkaze – <https://shorturl.at/nvES8>
Dokumenty programu Word

obsahujú tematické modely pre národný výber. PDF a dva archívy obsahujú tematické modely z európskej a medzinárodnej fázy. 4 PDF súbory „Module-edition-I-Web-Development-2023“ 1-4 predstavujú minuloročné ukážky z prvého vydania.

Taktiež 4 excelovské dokumenty „Module_marking_scheme“ 1-4 predstavujú stupnicu pre každý test.

O nadácii WorldSkills Romania (WSRO)

[Nadácia WorldSkills Romania](#) je nezisková organizácia, ktorá je súčasťou [medzinárodných hnutí](#) a [európske WorldSkills](#). Globálna vízia WorldSkills je zlepšiť svet prostredníctvom sily profesií a jej poslaním je zvýšiť uznanie profesionálov a ukázať, aké dôležité sú profesie a odborné kvalifikácie pri dosahovaní hospodárskeho rastu a osobného úspechu.

Všetky programy a projekty WorldSkills sa v Rumunsku realizujú na základe protokolu č. 15310 z 25.10.2021, uzavretá medzi Ministerstvom školstva a Nadáciou WorldSkills Romania.

[Nadácia WorldSkills Romania](#) podporuje profesionálny výkon mladých ľudí, napr. osobný úspech a rozvoj Rumunska prostredníctvom:

- podpora excelentnosti v odbornej oblasti; • poskytovanie relevantných vzdelávacích skúseností v rôznych odborných oblastiach; • uľahčovanie spolupráce medzi rôznymi organizáciami zapojenými do podpory poradenstva, odbornej prípravy, integrácie a profesionálneho rozvoja mladých ľudí s cieľom lepšieho prepojenia medzi vzdelávacím systémom a trhom práce.

[WSRO](#) ponúka mladým ľuďom rôzne príležitosti na objavenie svojich schopností, záľub, vášní a na rozvoj zručností, postojov a vedomostí, aby prostredníctvom svojej profesionálnej činnosti prispievali k lepšiemu svetu. [WSRO](#) rozvíja tieto príležitosti spoluprácou s inými organizáciami, pričom jej úlohou je: • vytvárať vzdelávacie skúsenosti v profesionálnej oblasti pre mladých ľudí aj tých, ktorí

- kto ich podporuje v objavovaní a využívaní ich potenciálu;
- spojka a sprostredkovateľ spolupráce medzi organizáciami, ktoré môžu prispieť k objavovaniu a rozvíjaniu potenciálu mladých ľudí;
- propagátor osvedčených postupov v oblasti vzdelávania, integrácie a profesionálneho rozvoja mladých ľudí.

Víziou WorldSkills Romania je, aby každý mladý človek objavil a rozvíjal svoj potenciál. profesionálne, a tým prispievať k lepšiemu svetu.

Na dosiahnutie nášho poslania spolupracujeme s inštitúciami odborného a technického vzdelávania (OVP), podnikateľské prostredie, úrady, experti a iné mimovládne organizácie.

Ak máte akékoľvek otázky a/alebo obavy, odporúčame vám, aby ste nás kontaktovali.

Akékoľvek otázky/obavy týkajúce sa súťaže môžete adresovať sem do štvrtka 28. marca 2024. najnovšie: <https://forms.gle/YFiK4KLzjxBntFDX8>

Otázky aj odpovede sú centralizované tu: <https://shorturl.at/pyEQ>
Pozorne si, prosím, prečítajte už položené otázky a odpovede, aby ste sa vyhli opakovaniu otázok a boli informovaní o všetkých podrobnostiach týkajúcich sa testov a priebehu súťaže.

Kontaktná osoba:

Virginia Bujor

Projektová manažérka, Nadácia WorldSkills Romania Tel.:
0740 932 615

E-mail: virginia.bujor@worldskills.ro

WORLDSKILLS ROMANIA