

Zasady uczestnictwa w konkursie WorldSkills Web Development Competition

Etap krajowy:
Faza I online – 29 marca 2024 r.

Faza II stacjonarna (Bukareszt) – 30 maja 2024 r.

Konkurs WorldSkills Web Development organizowany jest przez Fundację WorldSkills Romania w oparciu o model konkursu zaproponowany na szczeblu międzynarodowym przez WorldSkills.

- Domena – Tworzenie stron internetowych
- Konkurs odbędzie się w dwóch etapach. 29 marca, w godzinach 09:00-13:15 – etap online. Etap stacjonarny odbędzie się 30 maja 2024 r.
- Rejestracja i udział w konkursie są bezpłatne. • W konkursie może wziąć udział każdy uczeń szkoły średniej od IX do XI klasy, o profilu: matematyka-informatyka.
- Konkurs odbywa się zarówno w formie online (etap I), jak i w formie stacjonarnej (etap II). • Każdy etap składa się z 4 (czterech) testów wyłącznie praktycznych, każdy test trwający 60 minut.

Cztery testy w konkursie online to: - 1 godz. - układ graficzny (Photoshop lub inny program). Czas pracy: 09:00-10:00 - 1 godz. - implementacja HTML/CSS. Czas pracy: 10:00-11:00 - 15 min - przerwa: 11:00-11:15 - 1 godz. - PHP (bez frameworka). Czas pracy: 11:15-12:15 - 1 godz. - JavaScript. Czas pracy: 12:15-13:15

Konkurs online Po

upływie czasu przeznaczanego na każdy test konkursowy, wynik jest przesyłany do indywidualnego folderu elektronicznego, który zostanie wysłany przez organizatorów. Każdy uczestnik musi posiadać ważne konto GMAIL. Wynik każdego testu musi zostać przesłany przez każdego uczestnika do indywidualnego folderu w następujący sposób: - W przypadku pierwszego testu

konkursowego, każdy uczestnik otrzymuje tematy 5 minut przed upływem czasu przeznaczanego na ten test. Po rozwiązaniu tematów konkursowych związanych z tym testem, każdy uczestnik przesyła do przydzielonego folderu to, nad czym pracował najpóźniej do godziny 10:00.

Jakiegolwiek opóźnienie skutkuje nierozpatrzeniem danego tematu, niezależnie od tego, czy został on rozwiązany prawidłowo, czy nie;

- W drugim teście konkursowym każdy uczestnik otrzyma tematy 5 minut przed upływem czasu przeznaczanego na ten test. Po rozwiązaniu tematów konkursowych, każdy uczestnik przesyła wyniki swojej pracy do przypisanego folderu najpóźniej do godziny 11:00.

Jakiegolwiek opóźnienie skutkuje nierozpatrzeniem danego tematu, niezależnie od tego, czy został on rozwiązany prawidłowo, czy nie;

- W trzecim teście konkursowym każdy uczestnik otrzyma tematy 5 minut przed upływem czasu przeznaczanego na ten test. Po rozwiązaniu tematów konkursowych związanych z tym testem, każdy uczestnik przesyła wyniki swojej pracy do przypisanego folderu najpóźniej do godziny 12:15.

Jakiegolwiek opóźnienie skutkuje nierozpatrzeniem danego tematu, niezależnie od tego, czy został on rozwiązany prawidłowo, czy nie;

- W czwartym teście konkursowym każdy uczestnik otrzyma tematy 5 minut przed upływem czasu przeznaczanego na ten test. Po rozwiązaniu tematów konkursowych związanych z tym testem, każdy uczestnik przesyła wyniki swojej pracy do przypisanego folderu najpóźniej do godziny 13:15.

Jakiegolwiek opóźnienie skutkuje tym, że sprawa nie zostanie rozpatrzona, niezależnie od tego, czy została rozwiązana prawidłowo, czy nie.

Inne uwagi: •

Link do folderu przypisanego każdemu uczestnikowi zostanie wysłany e-mailem 28 marca. • Każdy przesłany materiał jest oznaczony w następujący sposób: Test1_Nazwisko_Imię, Test2_Nazwisko_Imię

I tak dalej

- Praca uczniów będzie wykonywana zgodnie z zadanymi pracami domowymi. Praca niezgodna z niniejszymi warunkami zostaną automatycznie odrzucone.
- Studenci nie będą pracować na serwerze, lecz nad własnymi jednostkami. • Temat projektu można opracować w dowolnym oprogramowaniu, pod warunkiem, że obsługuje ono warstwy. Liczy się tylko format końcowy. Ważne jest, aby (wynik końcowy) można było otworzyć i aby warstwy zostały wykorzystane w końcowym projekcie.
- Tematy będą wysyłane jeden po drugim (jak określono powyżej), około 5 minut przed rozpoczęciem czasu przeznaczanego na każdy test konkursowy. **Bardzo ważne jest, aby uczniowie przesyłali każdy rozwiązany temat w odpowiednim czasie, do przydzielonego folderu.** Na przykład, pierwszy temat, ten, który będzie rozwiązany między 09:00-10:00, zostanie wysłany najpóźniej o 10:00, drugi najpóźniej o 11:00. Podobnie jest w przypadku dwóch następnych tematów. Wszystko, co zostanie wysłane po tym czasie, nie będzie brane pod uwagę. Również wszelkie modyfikacje wprowadzone do dokumentu przesłanego po wyznaczonym czasie nie będą brane pod uwagę do korekty. • Na tym etapie, dla Javascript (Uwaga NIE JAVA!!!) i PHP, frameworki NIE będą używane, ponieważ są zbyt trudne do zainstalowania w tak krótkim czasie, ale zostanie udostępniony test w języku ojczystym, który można wykonać w przydzielonym czasie - 1 godzinie.
- Przed właściwym konkursem uczestnicy mają dostęp do przykładowych tematów podobnych do tych, które zostaną wręczone podczas zawodów w Rumunii w 2024 roku.
- W ramach każdego wydarzenia ranking jest ustalany w kolejności malejącej według wyników uzyskany.

Korzyści •

Wszyscy uczestnicy i nauczyciele koordynujący otrzymują certyfikaty uczestnictwa. • Konkurs jest uznawany przez Ministerstwo Edukacji Rumunii i znajduje się w Kalendarzu Ogólnopolskich Konkursów Szkolnych – 2024 (nr 24750/29.01.2024). Szczegóły pod [linkiem : kalendarz](#).

- Konkurs odbywa się zgodnie z międzynarodowymi standardami WorldSkills. • Uczestnicy, którzy zajmą miejsca w pierwszej dziesiątce w etapie online, wezmą udział w etapie stacjonarnym, który odbędzie się w Bukareszcie 30 maja 2024 r. •

Trójka najlepszych uczestników konkursu stacjonarnego w maju 2024 r. weźmie udział w Rumuńskim Narodowym Lotu Rozwoju Stron Internetowych i skorzysta z intensywnego szkolenia, aby wziąć udział w Międzynarodowych Olimpiadach Umiejętności ([WorldSkills Lyon, Francja – wrzesień 2024 r.](#)) i europejskich ([EuroSkills Herning, Dania – wrzesień 2025](#)).

Intensywne przygotowania do udziału w europejskich i międzynarodowych rozgrywkach obejmą również tygodniowy obóz treningowy za granicą, u boku reprezentacji innego kraju. Obóz odbędzie się w okresie od czerwca do sierpnia 2024 roku, a wszystkie koszty pokryją organizatorzy.

Szablony tematów dla faz krajowych, europejskich i międzynarodowych są dostępne pod tym linkiem – <https://shorturl.at/nvES8> Dokumenty

Word zawierają modele tematów do selekcji krajowej. Pliki PDF i dwa archiwa zawierają modele tematów z fazy europejskiej i międzynarodowej. Cztery pliki PDF „Module-edition-I-Web-Development-2023” 1-4 reprezentują próbki z zeszłego roku, z pierwszej edycji.

Ponadto 4 dokumenty Excela „Module_marking_scheme” 1-4 przedstawiają skalę dla każdego testu.

O Fundacji WorldSkills Romania (WSRO)

Fundacja WorldSkills Rumunia jest organizacją non-profit, częścią ruchów międzynarodowych i europejskich WorldSkills. Globalnie, wizją WorldSkills jest poprawa świata poprzez siłę zawodów, a misją organizacji jest zwiększenie uznania dla specjalistów i pokazanie, jak ważne są zawody i kwalifikacje zawodowe dla osiągnięcia wzrostu gospodarczego i sukcesu osobistego.

Wszystkie programy i projekty WorldSkills są wdrażane w Rumunii na podstawie protokołu nr. Umowa nr 15310 z dnia 25.10.2021 r. zawarta pomiędzy Ministerstwem Edukacji Narodowej a Fundacją WorldSkills Romania.

Fundacja WorldSkills Rumunia wspiera profesjonalną wydajność wśród młodych ludzi, osobisty sukces i rozwój Rumunii poprzez:

- promowanie doskonałości w dziedzinie zawodowej;
- zapewnianie odpowiednich doświadczeń edukacyjnych w różnych dziedzinach zawodowych;
- ułatwianie współpracy między różnymi organizacjami zaangażowanymi we wspieranie doradztwa, szkoleń, integracji i rozwoju zawodowego młodych ludzi w celu lepszej korelacji między systemem edukacji a rynkiem pracy.

WSRO Oferuje młodym ludziom różnorodne możliwości odkrywania swoich predyspozycji, skłonności, pasji oraz rozwijania umiejętności, postaw i wiedzy, aby poprzez swoją działalność zawodową przyczyniali się do lepszego świata.

WSRO rozwija te możliwości poprzez współpracę z innymi organizacjami, a jego rolą jest: • tworzenie doświadczeń edukacyjnych w dziedzinie zawodowej

zarówno dla młodych ludzi, jak i tych, którzy

kto wspiera ich w odkrywaniu i wykorzystywaniu ich potencjału;

- łącznik i animator współpracy między organizacjami, który może przyczynić się do odkrycia i rozwijania potencjału młodych ludzi;
- promotor dobrych praktyk w zakresie kształcenia, integracji i rozwoju zawodowego młodzieży.

Wizją WorldSkills Romania jest umożliwienie każdemu młodemu człowiekowi odkrycia i rozwinięcia swojego potencjału. zawodowo, przyczyniając się w ten sposób do lepszego świata.

Aby zrealizować naszą misję, współpracujemy z instytucjami kształcenia zawodowego i technicznego (VET), środowisko biznesowe, władze, eksperci i inne organizacje pozarządowe.

Zachęcamy do kontaktu, jeśli mają Państwo jakiegokolwiek pytania i/lub wątpliwości.

Wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące konkursu można kierować tutaj do czwartku 28 marca 2024 r. najnowsze: <https://forms.gle/YFiK4KLzxBntFDX8> Pytania i

odpowiedzi są tutaj scentralizowane: <https://shorturl.at/pyEIQ>

Prosimy o dokładne zapoznanie się z pytaniami i odpowiedziami, aby uniknąć powtarzania pytań oraz być na bieżąco ze wszystkimi szczegółami dotyczącymi testów i przebiegu konkursu.

Osoba kontaktowa:

Virginia Bujor

Kierownik projektu, Fundacja WorldSkills Romania Tel.: 0740 932 615

Email: virginia.bujor@worldskills.ro

WORLDSKILLS ROMANIA