

Pravidla pro účast v soutěži WorldSkills Web Development

Národní etapa:
Fáze I online – 29. března 2024

Fáze II prezenční (Bukurešť) – 30. května 2024

Soutěž WorldSkills Web Development pořádá nadace WorldSkills Romania Foundation s využitím soutěžního modelu, který mezinárodně navrhla organizace WorldSkills.

- Doména – Vývoj webových stránek
- Soutěž se koná ve dvou fázích. 29. března mezi 9:00 a 13:15 – online fáze. 30. května 2024 prezenční fáze.
- Registrace a účast v soutěži je zdarma. • Soutěže se může zúčastnit jakýkoli student střední školy IX.–XI. ročníku s následujícím profilem matematika-informatika.
- Soutěž probíhá online (fáze I) i prezenčně (fáze II). • Každá fáze obsahuje 4 (čtyři) výhradně praktické testy, každý z nich trvá 60 minut.

4 testy pro online soutěž jsou: - 1h - grafická úprava (Photoshop nebo jiný software). Pracovní doba: 09:00-10:00 - 1h - implementace HTML CSS. Pracovní doba: 10:00-11:00 - 15 min - přestávka: 11:00-11:15 - 1h - PHP (bez frameworku). Pracovní doba: 11:15-12:15 - 1h - JavaScript. Pracovní doba: 12:15-13:15

Online soutěž Po

uplynutí času vyhrazeného pro každý soutěžní test je výsledek nahrán do samostatné elektronické složky, kterou zašlou organizátoři. Každý soutěžící musí mít platný účet GMAIL. Pro každý test musí každý soutěžící nahrát výsledek do samostatné složky takto: - Pro první soutěžní test obdrží každý účastník témata 5 minut před časem vyhrazeným pro tento test. Po vyřešení

soutěžních témat souvisejících s tímto testem každý účastník nahraje do přidělené složky to, na čem pracoval nejpozději do 10:00.

Jakékoli zpoždění vede k neprojednání daného tématu, bez ohledu na to, zda bylo vyřešeno správně či nikoli;

- Pro druhý soutěžní test obdrží každý účastník témata 5 minut před časem vyhrazeným pro tento test. Po vyřešení soutěžních témat pro tento test každý účastník nahraje své práce do přidělené složky nejpozději do 11:00.

Jakékoli zpoždění vede k neprojednání daného tématu, bez ohledu na to, zda bylo vyřešeno správně či nikoli;

- Pro třetí soutěžní test obdrží každý účastník témata 5 minut před časem vyhrazeným pro tento test. Po vyřešení soutěžních témat souvisejících s tímto testem každý účastník nahraje své práce do přidělené složky nejpozději do 12:15.

Jakékoli zpoždění vede k neprojednání daného tématu, bez ohledu na to, zda bylo vyřešeno správně či nikoli;

- Pro čtvrtý soutěžní test obdrží každý účastník témata 5 minut před časem vyhrazeným pro tento test. Po vyřešení soutěžních témat souvisejících s tímto testem každý účastník nahraje své práce do přidělené složky nejpozději do 13:15.



Jakékoli zpoždění vede k tomu, že záležitost nebude projednávána, bez ohledu na to, zda byla vyřešena správně, či nikoli.

Další poznámky:

- Odkaz na složku přiřazenou každému účastníkovi bude zaslán e-mailem 28. března. • Každý nahraný materiál je označen následovně: Test1_Příjmení_Jméno, Test2_Příjmení_Jméno
- A tak dále
- Studenti budou vypracovávat dle zadaných domácích úkolů. Práce, které nebudou v souladu s těmito podmínky budou automaticky zamítnuty.
- Studenti nebudou pracovat na serveru, ale budou pracovat na svých vlastních modulech. • Na návrhu lze pracovat v jakémkoli softwaru, pokud daný software umí používat vrstvy. Záleží pouze na konečném formátu. Důležité je, aby jej (konečný výsledek) bylo možné otevřít a aby byly ve výsledném návrhu použity vrstvy.
- Předměty budou zasílány jedno po druhém (jak je uvedeno výše), přibližně 5 minut před začátkem času vyhrazeného pro každý soutěžní test. **Je velmi důležité, aby studenti každé vyřešené téma nahráli včas do přidělené složky.** Například první téma, které bude řešeno mezi 9:00 a 10:00, bude odesláno nejpozději do 10:00, druhé nejpozději do 11:00. Obdobně platí pro další dvě témata. Cokoli odeslaného po tomto čase nebude bráno v úvahu. Také jakékoli úpravy provedené v dokumentu nahraném po stanoveném čase nebudou brány v úvahu pro opravu. • V této fázi se pro Javascript (POZOR NE JAVA!!!) a PHP NEPOUŽÍVÁJÍ frameworky, protože je příliš obtížné je nainstalovat v tak krátkém čase, ale bude zadán test v rodném jazyce, který lze zvládnout ve vyhrazeném čase – 1 hodině.
- Před samotnou soutěží mají účastníci přístup k modelovým tématům podobným těm, která budou uděleny během soutěží v Rumunsku v roce 2024.
- V rámci každé disciplíny se pořadí sestavuje sestupně podle skóre získané.

Výhody •

Všichni účastníci a koordinující učitelé obdrží certifikáty o účasti. • Soutěž je uznávána rumunským ministerstvem školství a je zařazena do Kalendáře národních školních soutěží – 2024 (č. 24750/29.01.2024). Podrobnosti na: [odkaz kalendář](#).

- Soutěž se koná podle mezinárodních standardů WorldSkills. • Soutěžící, kteří se umístí na prvních 10 místech v online fázi, se zúčastní prezenční fáze, která se bude konat v Bukurešti 30. května 2024. • První 3 soutěžící, kteří se umístí v prezenční soutěži v květnu 2024, postoupí do rumunské národní soutěže pro vývoj webových aplikací a absolvují intenzivní školení pro účast na Mezinárodních olympiádách dovedností ([WorldSkills Lyon, Francie – září 2024](#)), a evropské ([EuroSkills Herning, Dánsko – září 2025](#)).

Intenzivní příprava na účast na evropských a mezinárodních šampionátech bude zahrnovat i týdenní tréninkový kemp v zahraničí po boku národního týmu jiné země. Kemp se bude konat od června do srpna 2024, přičemž veškeré náklady hradí organizátoři.

Šablony témat pro národní, evropskou a mezinárodní fázi jsou k dispozici na tomto odkazu – <https://shorturl.at/nvES8> Dokumenty Word obsahují

tematické modely pro národní výběr. PDF a dva archivy obsahují tematické modely z evropské a mezinárodní fáze. 4 PDF soubory „Module-edition-I-Web-Development-2023“ 1-4 představují loňské ukázky z prvního ročníku.

Také 4 excelové dokumenty „Module_marking_scheme“ 1-4 představují stupnici pro každý test.

O nadaci WorldSkills Romania (WSRO)

[Nadace WorldSkills Romania](#) je nezisková organizace, součást [mezinárodních](#) hnutí a [evropské](#) WorldSkills. Globální vizí WorldSkills je zlepšovat svět prostřednictvím síly profesí a jejím posláním je zvyšovat uznání profesionálů a ukazovat, jak důležité jsou profese a odborné kvalifikace pro dosažení hospodářského růstu a osobního úspěchu.

Všechny programy a projekty WorldSkills jsou v Rumunsku realizovány na základě protokolu č. 15310 ze dne 25.10.2021, uzavřená mezi Ministerstvem školství a Nadací WorldSkills Romania.

[Nadace WorldSkills Romania](#) podporuje profesní výkon mladých lidí, např. osobní úspěch a rozvoj Rumunska prostřednictvím:

- podpora excelence v profesní oblasti; • poskytování relevantních vzdělávacích zkušeností v různých profesních oblastech; • usnadňování spolupráce mezi různými organizacemi zapojenými do podpory poradenství, vzdělávání, integrace a profesního rozvoje mladých lidí s cílem dosáhnout lepší propojení vzdělávacího systému s trhem práce.

[WSRO](#) nabízí mladým lidem různé příležitosti k objevování svých schopností, zálib, vášní a k rozvoji dovedností, postojů a znalostí, aby prostřednictvím své profesní činnosti přispívali k lepšímu světu. [WSRO](#) tyto příležitosti rozvíjí spoluprací s dalšími organizacemi a její [úlohou](#) je: • vytvářet vzdělávací zkušenosti v profesní oblasti pro mladé lidi i ty, kteří...

- kdo je podporuje v objevování a využívání jejich potenciálu;
- spojka a zprostředkovatel spolupráce mezi organizacemi, které mohou přispět k objevování a rozvíjení potenciálu mladých lidí;
- propagátor osvědčených postupů v oblasti vzdělávání, integrace a profesního rozvoje mladých lidí.

Vizí WorldSkills Romania je, aby každý mladý člověk objevil a rozvíjel svůj potenciál. profesionálně, a tím přispívat k lepšímu světu.

Abychom dosáhli našeho poslání, spolupracujeme s institucemi odborného a technického vzdělávání (VET), podnikatelské prostředí, úřady, experti a další nevládní organizace.

Pokud máte jakékoli dotazy a/nebo obavy, doporučujeme vám nás kontaktovat.

Veškeré dotazy/obavy týkající se soutěže můžete směřovat sem do čtvrtka 28. března 2024. nejnovější: <https://forms.gle/YFiK4KLzjxBntFDX8>

Otázky i odpovědi jsou centralizovány zde: <https://shorturl.at/pyEIQ>
Pečlivě si prosím přečtěte již položené otázky a odpovědi, abyste se vyhnuli opakování otázek a byli informováni o všech podrobnostech týkajících se testů a průběhu soutěže.

Kontaktní osoba:

Virginia Bujor

Projektová manažerka, Nadace WorldSkills Romania Tel.:
0740 932 615

E-mail: virginia.bujor@worldskills.ro

WORLDSKILLS ROMANIA