****

**Grafický dizajnér**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

*Zadanie* ***– D1 SkillsComp***

***POKYNY PRE SÚŤAŽIACEHO***

**Na konci súťažného času musíte dodať:**

***MODUL 1***

1. Dizajn plagátu
2. Vložiť navrhnutý dizajn do predpripraveného mockupu
3. Dodať orezanú a vytlačenú verziu plagátu na dostupný tlačový formát

\*Pri tvorbe dizajnu častí plagátu môžete použiť Photoshop, ale finálny dizajn plagátu musí byť tvorený pomocou Illustrátora alebo InDesignu.

***MODUL 2***

* Dizajn dvoch verzií vstupeniek (VIP a štandardná vstupenka)
* Vložiť navrhnutý dizajn do predpripraveného mockupu
* Dodať orezané a vytlačené verzie v reálnej veľkosti podľa dodanej výsekovej formy

**Pri navrhovaní je potrebné rešpektovať Stormex-Designmanual k logu.** *<GD\_4\_Stormex-Designmanual.pdf>*

**Pri navrhovaní jednotlivých častí musíte použiť CELÝ text dodaný ku konkrétnemu zadaniu podľa špecifikácie a v prípade potreby je možné text opakovať.
Pri navrhovaní jednotlivých častí musíte použiť iba DODANÉ obrázky špecifikované podľa zadania, v prípade potreby si môžete vytvoriť vlastné rastrové alebo vektorové prvky.**

**Krátky opis firmy STORMEX -** Vaša energia, váš výkon, váš život!

Spoločnosť STORMEX, s.r.o. je mladá a dynamická firma, ktorá sa špecializuje na výrobu energetických nápojov. Naším cieľom je poskytovať kvalitné a účinné produkty, ktoré podporujú aktívny životný štýl a zvyšujú výkonnosť.

**Naša vízia :**

**Inovácia:** Veríme v neustále hľadanie nových riešení a vylepšení. Naši odborníci pracujú na vývoji unikátnych receptúr, ktoré zabezpečujú maximálnu účinnosť a chuť našich energetických nápojov.

**Energetika:** Naše produkty sú navrhnuté tak, aby dodali potrebnú energiu a vitalitu. Sme presvedčení, že správna kombinácia prírodných zložiek a vitamínov môže zmeniť váš deň.

**Šport:** Spolupracujeme so športovcami, pretože vieme, že ich výkonnosť a výdrž sú kľúčové. Naše energetické nápoje sú ideálnym spoločníkom pred tréningom, počas neho alebo po ňom.

**Naša filozofia:**

**Zdravie:** Veríme, že zdravie je najdôležitejšie. Naše produkty sú bez umelých farbív a konzervantov.

**Spolupráca:** Podporujeme športovcov, organizujeme podujatia a sponzorujeme extrémne športy. Chceme byť súčasťou komunity, ktorá sa nebojí ísť za svojimi cieľmi.

**\_\_\_\_\_\_**

***1 Poster <GD\_1 Poster>***

***Zadanie pre tvorbu Posteru*** *# Illustrator / InDesign / \*Photoshop*

*V tejto časti je potrebné navrhnúť plagát/poster pre športovú akciu organizovanú firmou STORMEX. Poster bude umiestnený na reklamných plochách v meste a priamo na akcii. Úlohou plagátu bude zaujať a informovať o nadchádzajúcej akcii EXTREME WHEELS. Na akcii budú predvádzať svoje zručnosti najlepší extrémni jazdci. Akciu firma organizuje ako reklamnú kampaň za účelom budovania povedomia značky, jej personality a imidžu.*

***Technická špecifikácia:***

*Formát: 449x299mm (landscape)*

*ICC profil: Euroscale Uncoated v2*

*Farebnosť: CMYK*

*Rozlíšenie obrázkov: 200 - 300  effective PPI in Illustrator / InDesign*

*Spadávka: 4mm*

***Požadované elementy:***

*• Dodané logo STORMEX - editovateľné (smart objekt/krivky) <GD\_3\_Logo/STORMEX.ai>*

*• Texty obsiahnuté v súbore* ***-*** *prevedené do kriviek**<GD\_1\_Poster/GD\_poster.txt>*

*• Minimálne dve fotografie skombinované fotomontážou zo zložky <GD\_1\_Poster/GD\_Poster\_Pictures> Tento súbor musí byť vytvorený vo Photoshope pomocou jednoducho identifikovateľných vrstiev, na ktorých musí byť použitá maska. Vzorový súbor pre akceptovateľnú fotomontáže nájdete v súbore <GD\_collage\_example.psd>*

*• Vektorovú grafiku*

***Je potrebné dodať:***

*• Zložku ako je špecifikované v „Inštrukcie pre súťažiaceho“.****Len súbory umiestnené v tejto zložke budú hodnotené.***

*• Zdrojový súbor Illustrator/InDesign*

*• PDF X3 súbor CMYK so spadávkou, registračnými značkami a color barom (IBA)*

*• Náhľad vložený do dodaného mockupu v JPG (RGB)  <GD\_1\_Poster/Mocup.psd>*

*• Náhľad plagátu v JPG (RGB)*

*• Vytlačený a orezaný plagát prispôsobený na dostupný tlačový formát A3*

*• PSD zdrojový súbor fotomontáže RGB s vrstvami*

**\_\_\_\_\_\_**

***2\_Vstupenka <GD\_2\_Vstupenka>***

 ***Zadanie pre tvorbu Vstupenky*** *#Illustrator / InDesign*

*V tejto časti je potrebné navrhnúť dve verzie vstupeniek na športovú akciu organizovanú firmou STORMEX. Verzia 1 bude štandardná vstupenka pre širokú verejnosť. Verzia 2 bude určená pre VIP hostí akcie.*

***Technická špecifikácia vstupeniek:***

*Formát: 186x68mm (Landscape)*

*ICC profile: Coated* FOGRA27

*Farebnosť: CMYK*

*Rozlíšenie  obrázkov: 250 - 350  effective PPI in Illustrator / InDesign*

*Spadávka: 2mm*

*Cutline: Vrstva musí byť v zdrojovom súbore označená pod názvom CUTLINE a definovaná farbou TOYO COLOR CF 32 Bronze Blue <GD\_2\_Vstupenka/ Vzor\_vstupenka.png>*

***Požadované elementy pre VIP vstupenku hlavná časť:***

*•* *Dodané logo STORMEX - editovateľné (smart objekt/krivky) <GD\_4\_Logo/STORMEX.ai>*

*• Texty obsiahnuté v súbore**<* *GD\_2\_Vstupenka/* *1-VIP-hlavna-cast.txt>*

*• Minimálne jedna fotografia skombinovaná s vektorovou grafikou <GD\_2\_Vstupenka/ Pictures>*

*• Vygenerovaný QR kód z textu: ZENIT 2024 – GD vo veľkosti 15x15mm - 90% alebo 0% čierna
<GD\_2\_Vstupenka/ QRcode-example>*

*• Vektorová grafika*

***Požadované elementy pre VIP vstupenku trhacia časť:***

*• Trhacia časť - texty obsiahnuté v súbore**<* *GD\_2\_Vstupenka/* *2-VIP-trhacia-cast.txt>*

*• Dodaný Barcode <* *GD\_2\_Vstupenka/* *Barcode.ai> 13x59mm - 90% alebo 0% čierna
<GD\_2\_Vstupenka/QRcode-example>*

*• Trhacia časť nesmie obsahovať bitmapovú či vektorovú grafiku*

***Požadované elementy pre vstupenku hlavná časť:***

*• Dodané logo STORMEX - editovateľné (smart objekt/krivky) <GD\_4\_Logo/STORMEX.ai>*

*• Texty obsiahnuté v súbore**<* *GD\_2\_Vstupenka/3-Vstupenka-hlavna-cast.txt>*

*• Minimálne jedna fotografia skombinovaná s vektorovou grafikou <GD\_2\_Vstupenka/ Pictures>*

*• Vygenerovaný QR kód 15x15mm - 90% alebo 0% čierna <GD\_2\_Vstupenka/ QRcode-example>*

*• Vektorová grafika*

***Požadované elementy pre vstupenku trhacia časť:***

*• Trhacia časť - texty obsiahnuté v súbore**<* *GD\_2\_Vstupenka/4-Vstupenka-trhacia-cast.txt>*

*• Dodaný Barcode <* *GD\_2\_Vstupenka/* *Barcode.ai> 13x59mm - 90% alebo 0% čierna
<GD\_2\_Vstupenka/ QRcode-example>*

*• Trhacia časť nesmie obsahovať bitmapovú či vektorovú grafiku*

***Je potrebné dodať:***

*• Zložku ako je špecifikované v „Inštrukcie pre súťažiaceho“.****Len súbory umiestnené v tejto zložke budú hodnotené.***

*• Zdrojový súbor Illustrator/InDesign* *- jeden pre obidve verzie (artboards / pages)*

*• Náhľad obidvoch variánt samostatne JPG (RGB)*

*• Náhľad vložený do dodaného mockupu v JPG (RGB)  <GD\_2\_Vstupenka/Mocup.psd>*

*• Jeden PDF X1 súbor obsahujúci obe vstupenky CMYK s orezovými značkami (IBA)
PDF musí obsahovať vrstvu pod názvom CUTLINE a definovaná farbou TOYO COLOR CF 32 Bronze Blue a nastavená na overprint*

*• Vytlačené a orezané vstupenky podľa dodanej výsekovej formy <* *GD\_2\_Name\_Tag/ Vysekova\_forma.ai> v rozmere 186x68mm (vytlačené a orezané vstupenky musia mať požadovaný rozmer)*