

Reguli privind participarea la Competiția WorldSkills de Web Development

Etapa națională:

Faza I online – 29 martie 2024

Faza II față în față (București) – 30 mai 2024

Competiția WorldSkills de Web Development este organizată de Fundația WorldSkills România folosind modelul de competiție propus la nivel internațional de WorldSkills.

- Domeniu – Web Development
- Competiția se desfășoară în două etape. Pe data de 29 martie, în intervalul 09:00-13:15 – etapa online. Pe data de 30 mai 2024, etapa față în față.
- Înscrierea și participarea la competiție sunt gratuite.
- La competiție poate participa orice elev de liceu, din clasele IX-XI, de la profilul matematică-informatică.
- Competiția se desfășoară atât în format online (etapa I), cât și în format față în față (etapa II).
- Fiecare etapă conține 4 (patru) probe exclusiv practice, fiecare probă desfășurându-se pe parcursul a **60 de minute**.

Cele 4 probe pentru competiția online sunt:

- 1h - layout grafic (photoshop sau alt soft). **Timp de lucru: 09:00-10:00**
- 1h - implementare de HTML CSS. **Timp de lucru: 10:00-11:00**
- **15 min – pauză: 11:00-11.15**
- 1h - PHP (fără framework). **Timp de lucru: 11:15-12:15**
- 1h - JavaScript. **Timp de lucru: 12:15-13:15**

Competiția online

La finalul orei alocate fiecărei probe de concurs, rezultatul se încarcă într-un folder individual electronic, care va fi transmis de organizatori. Fiecare competitor trebuie să aibă un cont de GMAIL valid. Pentru fiecare probă, rezultatul trebuie urcat de către fiecare competitor în folderul individual astfel:

- **Pentru prima probă de concurs**, fiecare participant primește subiectele cu 5 minute înainte de ora alocată acestei probei. După rezolvarea subiectelor de concurs aferente acestei probe, fiecare participant va urca în folderul alocat ceea ce a lucrat **până la cel târziu ora 10:00**. **Orice întârziere conduce la neluarea în considerare a acelui subiect, indiferent dacă a fost rezolvat corect sau nu;**
- **Pentru a doua probă de concurs**, fiecare participant primește subiectele cu 5 minute înainte de ora alocată acestei probe. După rezolvarea subiectelor de concurs aferente acestei probe, fiecare participant va urca în folderul alocat ceea ce a lucrat **până la cel târziu ora 11:00**. **Orice întârziere conduce la neluarea în considerare a acelui subiect, indiferent dacă a fost rezolvat corect sau nu;**
- **Pentru a treia probă de concurs**, fiecare participant primește subiectele cu 5 minute înainte de ora alocată acestei probei. După rezolvarea subiectelor de concurs aferente acestei probe, fiecare participant va urca în folderul alocat ceea ce a lucrat **până la cel târziu ora 12:15**. **Orice întârziere conduce la neluarea în considerare a acelui subiect, indiferent dacă a fost rezolvat corect sau nu;**
- **Pentru a patra probă de concurs**, fiecare participant primește subiectele cu 5 minute înainte de ora alocată acestei probei. După rezolvarea subiectelor de concurs aferente acestei probe, fiecare participant va urca în folderul alocat ceea ce a lucrat **până la cel târziu ora 13:15**.

Orice întârziere conduce la neluarea în considerare a acelui subiect, indiferent dacă a fost rezolvat corect sau nu.

Alte mențiuni:

- **Linkul către folderul** alocat fiecărui participant va fi trimis prin email în data de 28 martie.
- **Fiecare material urcat se notează astfel:** Proba1_Nume_prenume, Proba2_Nume_prenume etc.
- Lucrările elevilor vor fi realizate conform temelor impuse. Lucrările care nu respectă aceste condiții vor fi respinse automat.
- Elevii nu vor lucra pe server, ci vor lucra pe propriile unități.
- Tema de design poate fi lucrată în orice soft, atât timp cât în soft-ul respectiv se pot folosi layere. **Contează doar formatul final.** Este important ca acesta (rezultatul final) să se poată deschide, iar în design-ul rezultat să fie folosite layere.
- Subiectele vor fi trimise pe rând (așa cum este precizat și mai sus), cu circa 5 minute înainte de începerea timpului alocat fiecărei probe de concurs. **Este foarte important ca elevii să urce în timp util, în folderul alocat, fiecare subiect rezolvat.** De exemplu, primul subiect, cel care se va rezolva în intervalul 09:00-10:00, se va trimite cel târziu la ora 10:00, cel de-al doilea, cel târziu la ora 11:00. Similar pentru următoarele două subiecte. Tot ceea ce se trimite după acest timp nu este luat în considerare. De asemenea, orice modificare adusă documentului încărcat după ora impusă, nu va fi luată în considerare la corectare.
- În această etapă, la Javascript (Atenție NU JAVA!!!) și la PHP, NU se vor folosi framework-uri, întrucât sunt prea greu de instalat într-un timp atât de scurt, ci se va da o probă în limbaj nativ, care să poată fi făcută în timpul alocat – 1 oră.
- Înainte de competiția propriu-zisă, participanții au acces la modele de subiecte similare celor care vor fi date în cadrul competițiilor din România, în anul 2024.
- În cadrul fiecărei probe, **clasamentul** se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute.

Beneficii

- Toți participanții și profesorii coordonatori primesc certificate de participare.
- **Competiția este recunoscută de Ministerul Educației din România și se găsește în Calendarul Concursurilor Naționale Școlare – 2024 (nr. 24750/29.01.2024).** Detalii la: [link calendar](#).
- Competiția se desfășoară după standardele internaționale WorldSkills.
- Competitorii clasati pe primele 10 locuri la etapa online participă la etapa față în față derulată în București, pe data de 30 mai 2024.
- Primii 3 clasati la competiția față în față din luna mai 2024 intră în Lotul Național de Web Development al României și beneficiază de pregătire intensivă în vederea participării la Olimpiadele de Meserii Internaționale ([WorldSkills Lyon, Franța – septembrie 2024](#)) și Europene ([EuroSkills Herning, Danemarca – septembrie 2025](#)).

*Pregătirea intensivă pentru participarea la etapele europene și internaționale va presupune și un stagiul de pregătire în străinătate, cu durata de o săptămână, alături de lotul național al altei țări. Stagiul se va desfășura în perioada iunie - august 2024, **toate costurile fiind acoperite de organizatori.***

La acest link sunt disponibile modele de subiecte pentru fazele naționale, europene și internaționale – <https://shorturl.at/nvES8>

Documentele în Word conțin modele de subiecte pentru selecția națională. PDF-ul și cele două arhive conțin modele de subiecte de la fazele europene și internaționale. Cele 4 PDF-uri „Module-editia-I-Web-Development-2023” 1-4 reprezintă probele de anul trecut, de la prima ediție.

De asemenea, cele 4 documente Excel „Module_marking_scheme” 1-4 reprezintă baremul pentru fiecare probă în parte

Despre Fundația WorldSkills Romania (WSRO)

Fundația WorldSkills Romania este o organizație non-profit, parte a mișcărilor internationale și europene WorldSkills. La nivel global, viziunea WorldSkills este de a îmbunătăți lumea prin puterea profesiilor, iar misiunea sa este de a crește recunoașterea profesioniștilor și de a arăta cât de importante sunt profesiile și calificările profesionale în realizarea creșterii economice și a succesului personal.

Toate programele și proiectele WorldSkills sunt implementate în România în baza **protocolului nr. 15310 din 25.10.2021, încheiat între Ministerul Educației și Fundația WorldSkills România.**

Fundația WorldSkills Romania susține performanța profesională în rândul tinerilor, pentru succesul personal și dezvoltarea României prin:

- promovarea excelenței în domeniul profesional;
- oferirea de experiențe de învățare relevante în diverse domenii profesionale;
- facilitarea colaborării între diversele organizații implicate în sprijinirea orientării, formării, integrării și dezvoltării profesionale a tinerilor, pentru o mai bună corelare între sistemul de educație și piața muncii.

WSRO oferă oportunități variate prin care tinerii să-și descopere aptitudinile, înclinațiile, pasiunile și să își dezvolte abilități, atitudini și cunoștințe, astfel încât, prin activitatea lor profesională, să contribuie la o lume mai bună. **WSRO** dezvoltă aceste oportunități colaborând cu alte organizații, rolul său fiind de:

- creator de experiențe de învățare în domeniul profesional atât pentru tineri, cât și pentru cei care-i sprijină pe aceștia să-și descopere și valorifice potențialul;
- conector și facilitator al colaborării între organizațiile care pot contribui la descoperirea și dezvoltarea potențialului tinerilor;
- promotor al bunelor practici în domeniul formării, integrării și dezvoltării profesionale a tinerilor.

Viziunea WorldSkills Romania este ca fiecare tânăr să își descopere și dezvolte potențialul profesional, contribuind astfel la o lume mai bună.

Pentru realizarea misiunii noastre, lucrăm alături de instituții de învățământ vocațional și tehnic (VET), de mediul de afaceri, autorități, experți și alte ONG-uri.

Vă încurajăm să ne contactați în cazul în care aveți întrebări și/sau nelămuriri.

📌 Orice întrebare/nelămurire cu privire la competiție poate fi adresată aici până joi 28 martie 2024, cel târziu: <https://forms.gle/YFiK4KLzjxBntFDX8>

📌 Atât întrebările, cât și răspunsurile sunt centralizate aici: <https://shorturl.at/pyEIQ>

Vă rugăm să citiți cu atenție întrebările și răspunsurile deja adresate pentru a nu repeta întrebările și pentru a rămâne la curent cu toate detaliile ce țin de probe și desfășurarea competiției.

Persoană de contact:

Virginia Bujor

Project Manager, Fundația WorldSkills Romania

Tel.: 0740 932 615

Email: virginia.bujor@worldskills.ro

WORLDSKILLS ROMANIA